**Objetivo y descripción**

Se realizará el borrador o mockup del proyecto que deseemos desarrollar a nivel individual durante el curso.

Objetivos:

* Utilizar herramientas de mockup para el diseño de aplicaciones.
* Tomar consciencia de la importancia de los mockups para el diseño previo de las aplicaciones

**Pasos de la actividad**

1. Tomar un tiempo para pensar sobre la idea o temática.
2. Usar una herramienta de diseño de mockups para representar esta. Dos ejemplos:
   1. <https://moqups.com/>
   2. <https://www.justinmind.com/>

**Mínimos**

El mockup deberá presentar

* Una zona de libre acceso y abierta y una zona de acceso registrado.
* Se representará el layout de toda la aplicación, incluidos menús, pies, y contenido central de cada página.
* En la zona de libre acceso deberá representarse:
  + Al menos dos páginas de libre acceso
  + Las páginas necesarias para representar el registro y login
* En la zona de acceso restringido deberá representarse:
  + Al menos 3 páginas de acceso restringido
  + Al menos tener relacionadas 4 tablas diferentes
  + Al menos 2 de esas tablas deberán estar relacionadas entre sí

**Rúbrica de evaluación**

* **70%** - Se presentan todos los mínimos propuestos
* **30%** - Exposición clara de todas las partes del proyecto al profesor

**Cómo se entrega y expone**

* Se entrega el enlace del mockup en formato PDF